SPAWN

Capullo
M'FARLANE

GRUPO EDITORIAL
5 Aniversario
vid

mundovid.com

143

MÉX. $22.00
U.S. $3.00
CHILE $1,550.00

SPAWN.COM

TODD McFARLANE E
IMAGE COMICS PRESENTAN

A PAGARLE AL DIABLO PT. 2

DEDICADO A
LA MEMORIA DE
WILL EISNER

TODD McFARLANE
PRODUCTIONS
SPAWN.COM

TRAMA
TODD McFARLANE
BRIAN HOLGUIN

HISTORIA
BRIAN HOLGUIN

TRAZOS
ANGEL MEDINA

TINTAS
DAMMY MIKI
VICTOR OLAZABA
ALLEN MARTINEZ
CRIME LAB STUDIOS

COLOR
BRIAN HABERLIN

PORTADA
GREG CAPULLO

PRESIDENTE DE ENTRETENIMIENTO
TERRY FITZGERALD

DIRECTOR DE ARTE
JASON GONZALEZ

DISEÑADOR GRÁFICO
BEN TIMMRECK

GERENTE DE PRODUCCIÓN
TYLER JEFFERS

EDITOR DE TEXTO
DION BOZMAN

GERENTE DE EDICIONES INTERNACIONALES PARA TMP
SUZY THOMAS

EDITOR PARA IMAGE COMICS
ERIK LARSEN

SPAWN CREADO POR TODD McFARLANE

RESUMEN DE SPAWN 142:

Liberado de los confines del infierno, Redeemer abre las alas y de nueva cuenta disfruta del cielo. Ahora que ha regresado de su "misión de rescate", Nyx libera la sombra de Al de su control y se derrumba al suelo. En la cama del hospital de Al Simmons, un milagro ha ocurrido. Al, que estaba en completo estado de coma, ha resucitado. Los agentes federales que lo han vigilado desde su ingreso no son suficientes para detenerlo. Al y su "sombra" tienen cuentas que ajustar. Planean encargarse urgentemente de la traición de Nyx. Súbitamente recuerda su juramento de proteger a Nyx a cambio por su libertad, por lo que Redeemer regresa rápidamente a su lado. Pero con Spawn a punto de cobrar su venganza, puede que sea demasiado tarde para Redeemer.

GRUPO EDITORIAL VID, S. A. de C. V.

PRESIDENTE Y DIRECTOR GENERAL
MANELICK DE LA PARRA VARGAS

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
LYDIA RODRÍGUEZ ROMERO

DIRECTOR EDITORIAL
CARLOS FRANCISCO JIMÉNEZ E.

GERENTE DE OPERACIONES
ENRIQUE ESPINOSA DE LOS MONTEROS

GERENTE DE COMERCIALIZACIÓN
FERNANDO CASTILLO MARÍN

COORDINADORA DE MERCADOTECNIA
NORMA MONROY FLORES
info@mundovid.com

CONMUTADOR
(01-55) 5322-1300 FAX: (01-55) 5322-1346

VENTA DE REVISTA
(01-55) 5322-1335 Fax: (01-55) 5322-1334
ventas@mundovid.com

E-MAIL ÁREA EDITORIAL
comics@mundovid.com

SERVICIO AL LECTOR EN MÉXICO
(01-55) 5322-1353 Fax: (01-55) 5322-1346

TIENDAS MUNDO VID
PINO SUÁREZ (01-55) 5522-4118 y (01-55) 5522-5149- INSURGENTES (01-55) 5208-9833- PERICOAPA (01-55) 5678-3759
TOREO (01-55) 5557-4857- COACALCO (01-55) 5865-5989- GUADALAJARA (01-33) 3658-2549- MONTERREY (01-81) 8343-6340
MONTERREY CUAUHTÉMOC (01-81) 8374-7360- CIUDAD JUÁREZ (01-65) 6629-9816 - LEÓN (01-47) 7716-4703- TOLUCA (01-72) 2167-1643
PUEBLA (01-22) 2404-6769- TAMPICO (01-83) 3214-7091- CUERNAVACA (01-77) 7312-7833- QUERÉTARO (01-44) 2213-8411- MEXICALI (01-68) 6554-8990
OAXACA (01-95) 1516-8582- TORREÓN (01-87) 1712-8768- CHIHUAHUA (01-61) 4416-7511- NUEVO LAREDO (01-86) 7712-8239
VERACRUZ (01-22) 9932-4404

"Spawn"; año 8, núm. 143. FEBRERO 01 de 2006.
Revista mensual publicada por GRUPO EDITORIAL VID, S.A. DE C.V.-RFC: GEV-861208-FI9.- Presidente y director general: Manelick de la Parra Vargas.- Editora responsable: Lic. Teresa Ponce Torres.- Oficinas: calle Pino # 1, colonia Florida, C. P. 01030, México, D. F.- Tel: (01-55) 5322-1300, Fax: (01-55) 5322-1346.- Autorización de la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas: Certificado de Licitud de Título: Núm. 10318.- Certificado de Licitud de Contenido: Núm. 7244.- De la Dirección General del Derecho de Autor: Reserva Número: 04-2001-110510135500-102.- De la Dirección General de Correos como Publicación Periódica. Registro DGC Núm.-(En Trámite).-Distribución en el Distrito Federal: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A. C., Guerrero # 50, C. P. 06350, México, D. F.- Tels: 5591-1400 y 5591-1301.- Foránea: Compañía Distribuidora de Periódicos, Libros y Revistas, S. A. de C. V.-Serapio Rendón # 87, 3er. piso, Col. San Rafael, Apartado Postal 4932, México, D.F.-Tel. 5541-4624.-Fax: 5547-0618 (a quien deberán remitirse los fondos).- Impresión Forros e Interiores: Grafik Impresores S. A. de C. V. - Pastores # 68, Col. Santa Isabel Industrial, Iztapalapa, Tels: 5445-5873 y 5445-6156 Fax. 5445-5171.- Pre-prensa Digital: Servicios Cromagraphics S. C. Vistahermosa # 160 Colonia Portales, C. P. 03300, México, D. F. Tel./Fax: 5688- 9193.- Certificado de Registro en la Cámara Nacional de la Industria Editorial: Núm. 226.

Derechos Artísticos y Literarios Reservados conforme a la ley. -Copyright © 2004 Todd McFarlane Productions, Inc.TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. Todos los personajes relacionados que aparecen aquí, así como sus características distintivas, nombres, los elementos, el relato, el logo y el símbolo, son MARCA REGISTRADA y © Copyright de Todd McFarlane Productions, Inc., 2004.-Esta revista no puede ser copiada o reproducida bajo ningún sistema, sin el permiso por escrito de Todd McFarlane.- La historia, los personajes, el relato y todo lo presentado son aspectos totalmente ficticios. Spawn # 143 fue publicada originalmente en USA en Febrero de 2005.

Distribución: **Chile:** Sociedad de Distribuidores Alfa, S.A. Av. Carlos Valdovinos núm. 251, Santiago de Chile. Tel. 552-55-99.

Printed and made in Mexico.

Impresa y editada en México.

MÁTAME... RÁPIDO... NO PIDO MISERICORDIA. NO ESPERO PERDÓN.
SÓLO QUIERO QUE ESTO ACABE.
MÍRAME. NO ME IMPORTA LO QUE TÚ QUIERAS.
ESTO... AQUÍ, AHORA... SE TRATA DE LO QUE YO QUIERO. Y QUIERO RESPUESTAS.
ROBASTE MI PODER, TE VESTISTE CON MI SOMBRA. TRAICIONASTE MI CONFIANZA Y VIOLASTE MI SER.
AÚN PUEDO SENTIR EL ECO DE TUS PENSAMIENTOS SOBRE MÍ.
QUIERO QUE ME DIGAS POR QUÉ.

THEA... ELLA FUE MI AMIGA. ESTUVO ATRAPADA EN EL *INFIERNO*. NO PODÍA DEJARLA AHÍ. TENÍA QUE HACER ALGO. CREÍ PODER SALVARLA, Y A LA VEZ PROTEGERTE.

¿PROTEGERME? ¿DE QUÉ?

MAMMON... EL CABALLERO. ÉL... ÉL FUE QUIEN ME CONTÓ DE THEA. ÉL DIJO QUE TÚ FUISTE QUIEN LA PERSEGUISTE HASTA EL INFIERNO.

ME OFRECIÓ UN TRATO. LIBERARÍA A THEA SI LE DABA LO QUE QUERÍA. PERO NO PUDE... YO NO PODRÍA HACERTE ESO. ASÍ QUE TRATÉ DE ENCONTRAR OTRA MANERA DE SALIR DE ESO.

¿QUÉ PODRÍAS DARLE TÚ?

CONTROL SOBRE TI.

CUANDO TE CONOCÍ, ESA NOCHE... COSÍ TU SOMBRA... PERO ME QUEDÉ CON PARTE DE ELLA PARA MÍ. PARA TENERTE SIEMPRE JUNTO A MÍ. PARA UNIR TU VOLUNTAD A LA MÍA.

MUJERZUELA *INTRIGANTE*...

YO TOMÉ TU PODER PARA MIS PROPÓSITOS Y LIBERARÍA A THEA. HICE UN TRATO. PASAJE SEGURO A TRAVÉS DEL INFIERNO.

¿UN TRATO? ¿CON QUIÉN?

LO SÉ. LO LAMENTO. ÉL QUIERE CONTROLARTE. PERO NO LO PERMITÍ. CREÍ... CREÍ PODER BURLARLO.

CON UN SEÑOR MENOR DEL INFIERNO. *N'ZZEZHEAAL*. FUE UN DESASTRE. NO PUEDO PERDONARME Y NO ESPERO QUE TÚ TAMPOCO LO HAGAS. SOY TAN TONTA.

¿N'ZZEZHEAAL? NUNCA OÍ HABLAR DE ÉL. ¿CUÁL FUE SU PRECIO?

¿QUÉ LE OFRECISTE A CAMBIO?

YO... YO LE OFRECÍ... :cof:

LE OFRECÍ MI...

¡KRAAK!

¡¡¡

¡A UN LADO, VILLANO! NO LE HARÁS NINGÚN DAÑO A LA DAMA. ESTÁ BAJO MI PROTECCIÓN.

TIENES MUCHO PORQUÉ RENDIR CUENTAS. ¡HELLSPAWN! ÉSTA ES TU HORA DE *AJUSTE DE CUENTAS*... Y NO SERÁ POSTERGADA.

¡AHORA MÍRAME Y CONOCE LA CEGADORA LUZ DE LA *VENGANZA!*

THUD

THUD

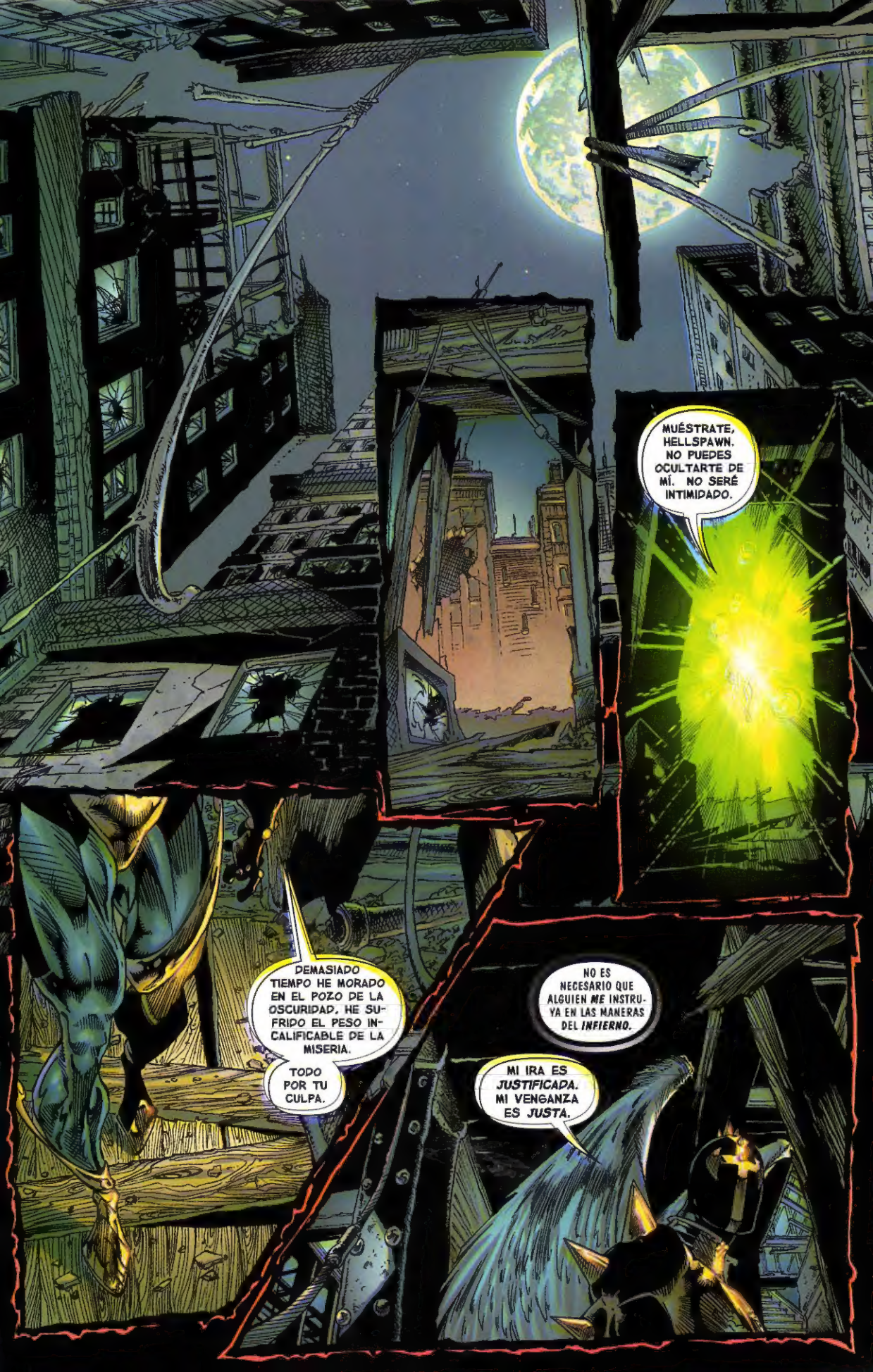
THUD

CORRE SI QUIERES. NO LLEGARÁS LEJOS.

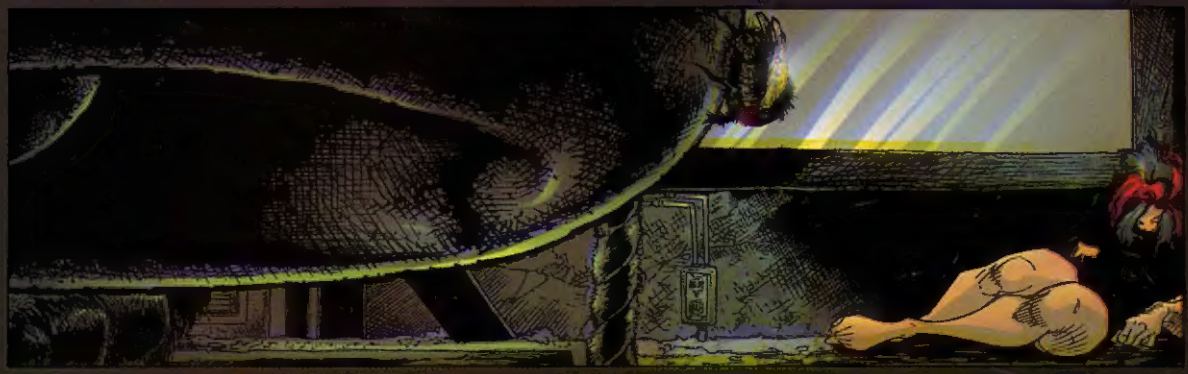
MILADY, ¿ESTÁS LASTIMADA?

NO, NO CREO.

VENGA, LA LLEVARÉ A UN LUGAR SEGURO.
¿POR QUÉ HAS VENIDO POR MÍ? NO MEREZCO QUE ME SALVES.
AÚN ESTARÍA ATRAPADO EN EL *INFIERNO* SI NO HUBIERA SIDO POR USTED. LE DEBO MI LEALTAD.
AQUÍ ESTARÁ A SALVO.
DESCANSE. REGRESARÉ POR USTED CUANDO TODO HAYA ACABADO.
POR FAVOR... NO LO LASTIMES. ESTÁ EN SU DERECHO DE ODIARME. YO LO TRAICIONÉ. ME HE GANADO MI DESTINO.
NO PUEDO ACCEDER A ESO. HAY *OTRAS TRAICIONES* POR LAS CUALES SE DEBEN RENDIR CUENTAS.


MUÉSTRATE, HELLSPAWN. NO PUEDES OCULTARTE DE MÍ. NO SERÉ INTIMIDADO.
DEMASIADO TIEMPO HE MORADO EN EL POZO DE LA OSCURIDAD. HE SUFRIDO EL PESO INCALIFICABLE DE LA MISERIA.
TODO POR TU CULPA.
NO ES NECESARIO QUE ALGUIEN *ME* INSTRUYA EN LAS MANERAS DEL *INFIERNO*.
MI IRA ES *JUSTIFICADA*. MI VENGANZA ES *JUSTA*.

ME IMPORTA UN BLEDO.
SI ME QUIERES, VEN A BUSCARME. COMO SEA QUE ESTO ACABE, SERÁ POR MIS REGLAS.
EN MI TERRITORIO.
TU *TERRITORIO*. ESTA CUNA DE INMUNDICIA Y OSCURIDAD REVELA MUCHO DE TU NATURALEZA.
SEAMOS GUERREROS. ENFRÉNTAME. SERÉ MISERICORDIOSO.
TE PROMETO QUE NO SUFRIRÁS INDEBIDAMENTE.
ALGO ME DICE QUE NO DEBO CREERTE.



BZZZZZZ
BZZZZZZT
SE-ÑORITA NYX... YA ES HO-RA.
POR FAVOR...
POR FAVOR MÁRCHA-TE.

NUESTRO TRATO HA SI-DO CUMPLIDO. HE VENIDO A *COBRAR*.
¿RECUER-DAS LOS TÉRMINOS?
SÍ.
YO TE DI PASAJE SEGURO A TRAVÉS DEL *IN-FIERNO* PARA TI Y PARA UNO MÁS. ¿QUÉ ME OFRECIS-TE A CAMBIO?
MI...
MI PODER...

SÍ. TU *PODER*.

¿TRA-POS?
ESTA TRETA ESTÁ POR DEBA-JO DE TI. QUÉ DECEPCIÓN.
LÁS-TIMA.

NO ME INTERESA LO QUE TÚ CREAS JUSTO O JUSTIFICADO.
NO ME IMPORTA TU RENCOR.
¿QUIERES COMPASIÓN?
PUES BUSCAS EN EL LUGAR EQUIVOCADO.
NO TE BURLES DE MÍ.
¡WHAMP!

NO TE BURLES DE MI DOLOR.
¡YO OBTENDRÉ LA VICTORIA!
¡YO TENDRÉ MI *VENGANZA!*
Y EL *CIELO* CANTARÁ... ¡UNGH!

¡KLANG!
¡YO SOY LA LUZ QUE EXPULSA LA OSCURIDAD!
¡YO SOY LA ESPADA QUE MATA AL INFERNAL DRAGÓN!

ERES UN CÁNCER EN EL ROSTRO DE LA CREACIÓN.
DEJANDO SÓLO MUERTE Y SUFRIMIENTO EN TU CAMINO.
TODOS... TODO LO QUE TOCAS...

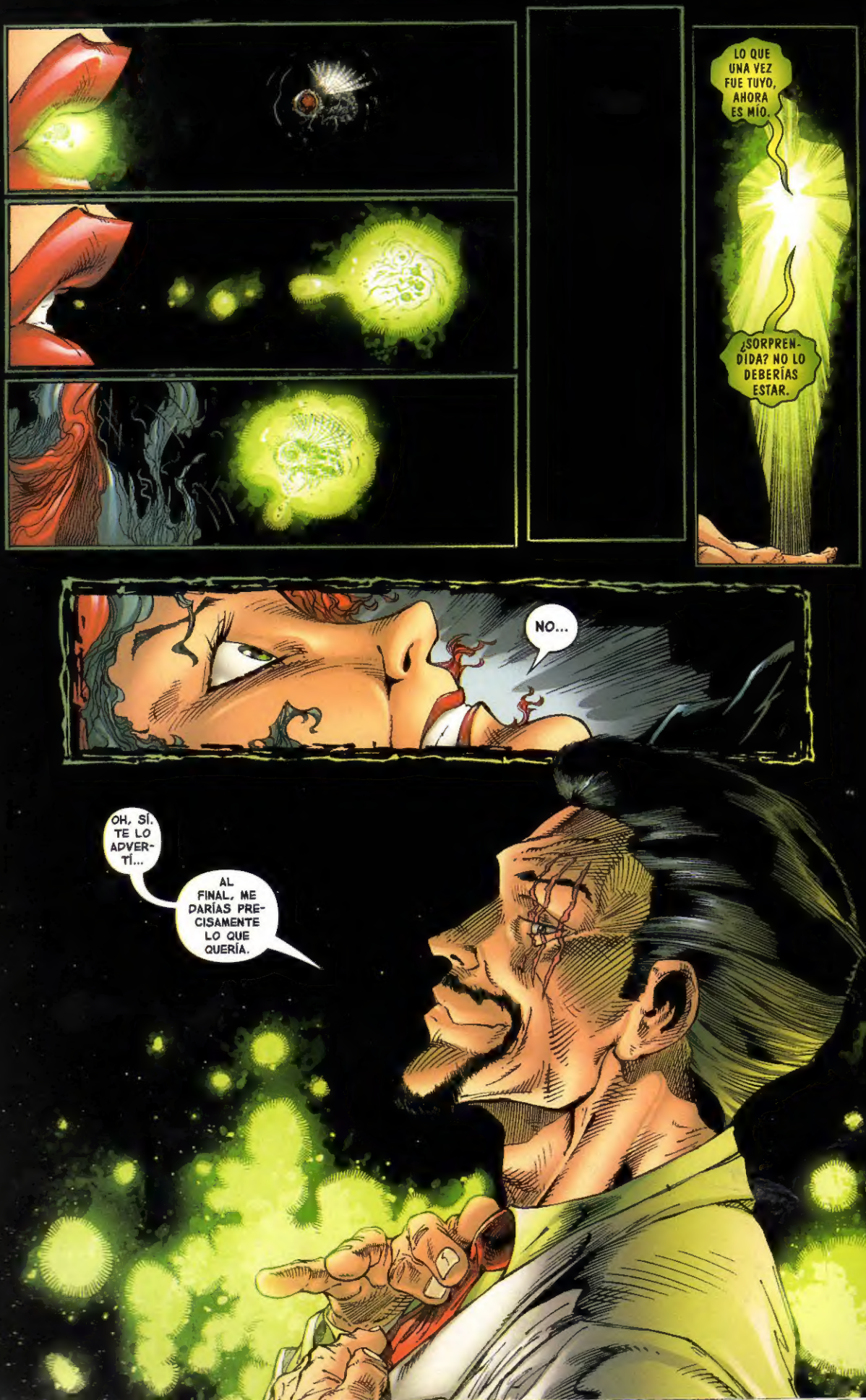
¡SKLAANG!
¡WHOMP!
¡KERAAARSH!

AHORA NO HAY ADÓNDE HUIR.
ERES UNA PALOMA EN-JAULADA.
Y ESTÁS A PUNTO DE SER *DESPLUMADA.*

¡AAAAH!
¿DÓNDE ESTÁ TU JUGUETITO?
¡SKLING!
MUY BIEN...

¿QUÉ EXACTAMENTE DECÍAS DE LA *MISERICORDIA*?

ES HORA DE AJUSTAR CUENTAS. ¿ME DARÁS TU *MAGIA*? ¿LIBRE Y VOLUNTARIAMENTE, DE ACUERDO CON NUESTRO PACTO?
SÍ. TÓMALA.
YA NO LA QUIERO.
MUY BIEN. *ES POCO*, PERO TIENE ALGÚN *VALOR*.


LO QUE UNA VEZ FUE TUYO, AHORA ES MÍO.
¿SORPRENDIDA? NO LO DEBERÍAS ESTAR.
NO...
OH, SÍ. TE LO ADVERTÍ...
AL FINAL, ME DARÍAS PRECISAMENTE LO QUE QUERÍA.